Pour écrire le scénario d'une histoire:

Vous devez définir les points suivant :

-le nom du livre (à discuter avec le groupe)

-l'univers de l'histoire (époque, lieux)

-la forme que prendrons les personnages suivants :

#le chat, le compagnon de voyage de l'enfant (doit impérativement etre de forme animale)

#le grand méchant de l'histoire

#le protecteur, un personnage qui aide parfois l'enfant dans les moments critiques mais qui reste très discret (si vous décidez de l'ajouter)

-l'objet de la quette (celui à trouver pour revenir)

Il faut respecter les contraintes suivantes :

1: Le jeu fonctionne comme un livre dont vous etes le héros, il faut donc que chaque page propose entre 2 et 5 choix d'actions.

2: Le joueur ne doit pas pouvoir revenir trop souvent en arrière, sinon cela casse la dynamique du jeu !

3: Plusieurs pages peuvent mener à une même page, cependant il faut prendre garde à vérifier que le texte colle pour les deux !

Votre histoire doit contenir les pages suivantes:

-une page de départ, le début de l'histoire

-des pages "épreuves" (il s'agit de pages ou il faut résoudre une énigme, un puzzle, un casse tete... bref, un jeu dans le jeu ! )

-des pages de défaite (le joueur doit recommencer l'histoire depuis le début en arrivant sur ce type de pages)

-une page de victoire (la fin de l'histoire)

Vous pouvez ajouter des commentaires pour les graphistes et les musicien lors de la création de vos pages.

Bon courage dans votre rédaction et n'hésitez pas à demander des conseils ou de poser vos questions aux membres du groupe !